

MotionStudios

Vasco StreetMaps

Straßen- und Städtekarten

Benutzerhandbuch Version 1

Informationen

Copyright © 2009 MotionStudios, Osterholzer Dorfstr. 73a, 28307 Bremen, Deutschland

Diese Anleitung darf ohne die vorherige schriftliche Zustimmung von MotionStudios nicht vervielfältigt, übersetzt oder anderweitig verwendet werden, weder ganz noch auszugsweise, ausgenommen der Inhaber der Urheberrechte stimmt zu oder die Urheberrechtsgesetze lassen dies zu.

Das Kartenmaterial basiert auf den Daten von OpenStreetMap und ist auf dem Stand von Oktober 2009. Als Lizenzbedingungen für die Vektordaten kommt die „Creative Commons Attribution-ShareAlike“ zum Tragen: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/>

Satellitendaten wurden zur Verfügung gestellt von „NASA’s Earth Observatory“

Internetseite: www.motionstudios.de

eMail: info@motionstudios.de

Haftungsausschluß:

Die in der Anleitung enthaltenen Informationen wurden mit größter Sorgfalt zusammen gestellt, dennoch sind eventuelle Fehler nicht vollkommen ausschließbar.

MotionStudios übernimmt keine Haftung für direkte, indirekte, zufällige oder sonstige Schäden oder Folgeschäden, die aus dem Gebrauch oder durch die Verwendung der in dieser Anleitung enthaltenen Informationen entstehen.

MotionStudios behält sich vor, die in dieser Anleitung enthaltenen Informationen ohne Vorankündigung zu ändern. Es wird keine Haftung für die Fehlerfreiheit des Programms oder die Richtigkeit der gemachten Angaben übernommen. Insbesondere wird keine Gewähr dafür übernommen, daß das Programm den Anforderungen und Zwecken des Erwerbers genügt oder mit anderen von ihm ausgewählten Programmen zusammenarbeitet.

Eine Haftung für Folgeschäden wird nicht übernommen. Dies gilt auch dann, wenn der Lizenzgeber von der Gefahr eines solchen Schadens unterrichtet ist. In jedem Fall ist die Haftung auf den Betrag, den der Lizenznehmer für das Programm entrichtet hat, beschränkt. Gegenüber Kaufleuten ist die Haftung für grobe Fahrlässigkeit ausgeschlossen. Ansprüche, die auf nicht abdingbaren gesetzlichen Vorschriften zur Produkthaftung beruhen, bleiben unberührt.

Verwendete Warenzeichen: Andere Produkt- und Markennamen können Marken oder eingetragene Marken der jeweiligen Eigentümer sein.

Seite 2

Inhaltsverzeichnis

Informationen	2
Vorwort	4
Installation von Vasco StreetMaps	5
Programm Funktionen	10
Aufteilung	11
Haupteinstellung	12
Übersicht	14
Kartengröße wählen	15
Kartendarstellung	16
Einstellung der Städtenamen	18
Einstellung der Symbole	19
Problembehandlung	20
Support	21
Glossar	22
FAQ	24
Index	25

Vorwort

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

vielen Dank, daß Sie sich für unsere Software „Vasco StreetMaps“ entschieden haben.

„Vasco StreetMaps“ bietet Ihnen eine Reihe von Funktionen zum Erstellen von Straßen- und Städtekarten.

Diese Bedienungsanleitung wird Sie in die vielfältigen Möglichkeiten der Software einführen und Ihnen Tips für einen effektiven Einsatz in der Praxis vermitteln. Die Anleitung ist in verschiedenen Hauptabschnitte untergliedert, so dass Sie schnell den jeweiligen Abschnitt auffinden können.

Am Ende der Anleitung finden Sie außerdem ein kleines Glossar in dem Fachbegriffe erklärt werden. Wenn Ihnen also im Text ein Begriff unterkommt, den Sie nicht kennen, können Sie im Glossar nachschauen.

Wir wünschen Ihnen nun viel Spaß mit Ihrer neuen Software „Vasco StreetMaps“.

Ihr MotionStudios Team

Motion**S**tudios

Vasco StreetMaps

Installation von Vasco StreetMaps

„Vasco StreetMaps“ Installation

In Ihrem „Vasco StreetMaps“ Softwarepaket befindet sich diese Anleitung, die Seriennummer und zwei DVDs. Bevor Sie mit der Arbeit mit „Vasco StreetMaps“ starten, muss die Software installiert werden.

Hinweis zur PC Konfiguration :

Ihr PC sollte mindestens mit einem 800MHz Prozessor, 256MB RAM Hauptspeicher ausgestattet sein. Weiterhin verwenden Sie eines der Betriebssysteme Windows 98SE, Windows ME, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista oder Windows 7.

Ihre Desktopauflösung sollte mindestens 1024x768 Pixel, 24/32Bit Farbtiefe betragen.

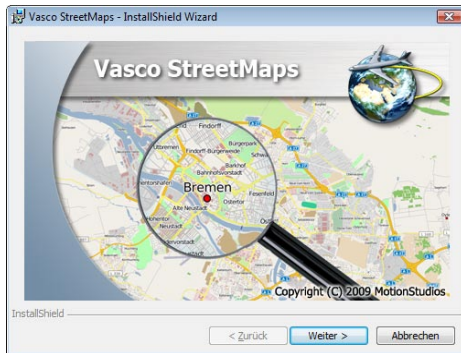


Abb.1.1.1

Zuerst legen Sie die Installations-DVD in Ihr DVD Laufwerk ein.

Der „Vasco StreetMaps“ - Installshield Wizard startet automatisch (Abb.1.1.1.).

Klicken Sie jetzt auf die Schaltfläche *„Weiter“*.

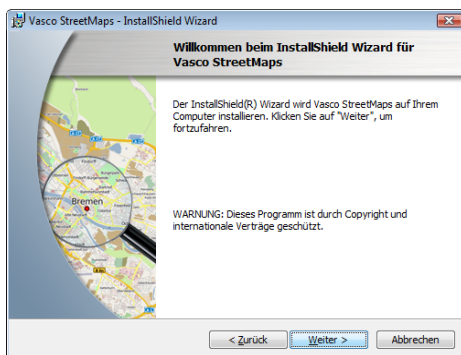


Abb.1.1.2

Im Assistenten (Abb.1.1.2) sehen Sie die Information, welche Software installiert werden soll.

Klicken Sie wiederum auf *„Weiter“*.

„Vasco StreetMaps“ Installation

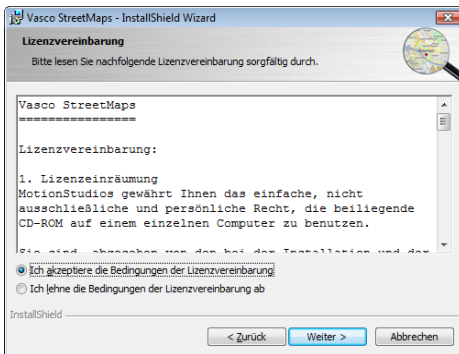


Abb.1.1.3

Der Lizenzvertrag (Abb.1.1.3) erscheint. Um „Vasco StreetMaps“ zu nutzen, müssen Sie diesen mit *„Ich akzeptiere die Lizenzvereinbarung“* bestätigen.

Wenn Sie den Lizenzvertrag nicht bestätigen, wird die Installation abgebrochen.

Klicken Sie nun wiederum auf *„Weiter“*.

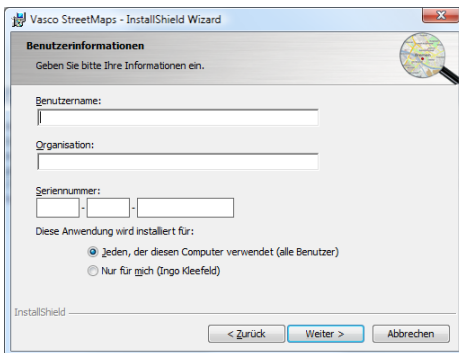


Abb.1.1.4

Jetzt erscheint ein Dialog (Abb.1.1.4), der Sie zur Eingabe des *„Benutzers“*, der *„Organisation“* und der *„Seriennummer“* auffordert.

Die *„Seriennummer“* finden Sie auf der Rückseite des Heftes.

Hinweis :

Beachten Sie bei Eingabe der Seriennummer auf 100% Korrektheit, sonst wird „Vasco StreetMaps“ nicht freigeschaltet.

Weiterhin können Sie festlegen, ob nur Sie die Software nutzen möchten oder auch Anderen die Nutzung der Software gestatten möchten.

Klicken Sie nun wiederum auf *„Weiter“*.

„Vasco StreetMaps“ Installation

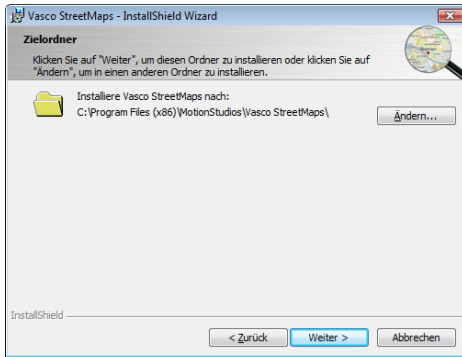


Abb.1.1.5

Im folgenden Dialog (Abb.1.1.5) können Sie das Zielverzeichnis der Installation bestimmen.

Sie können hier den voreingestellten Pfad benutzen oder durch Klick auf *“Durchsuchen“* einen eigenen Pfad wählen.

Im Anschluß daran klicken Sie auf *“Weiter“*.

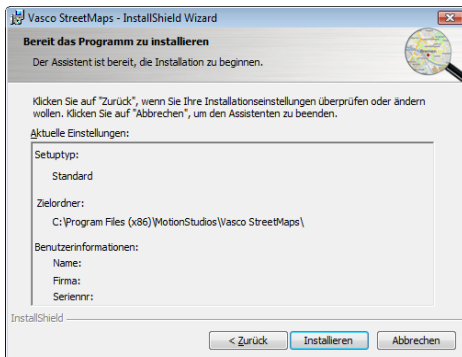


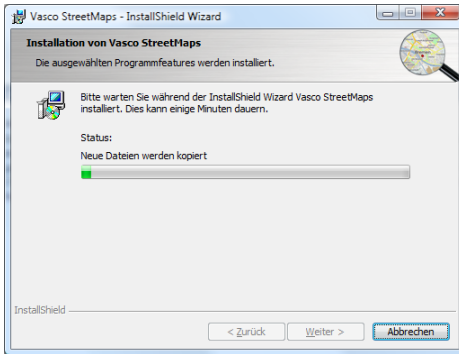
Abb.1.1.6

Nun wird Ihnen ein Dialog (Abb.1.1.6) angezeigt, der alle getroffenen Einstellungen zusammenfaßt.

Mit Hilfe der Schaltfläche *“Zurück“* können Sie auf verschiedene Einstellungen zurückgehen, um sie nochmals zu ändern.

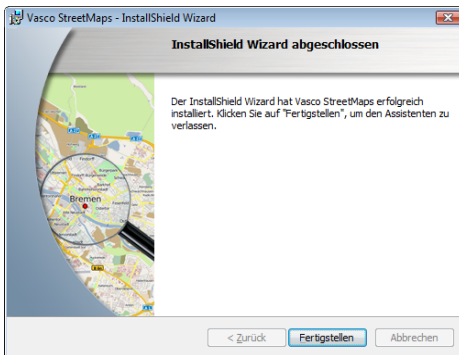
Klicken Sie nun wiederum auf *“Installieren“*.

„Vasco StreetMaps“ Installation



Die Installation startet (Abb.1.1.8).

Abb.1.1.8



Die Installation nimmt einige Zeit in Anspruch.

Nach Abschluß der Installation (Abb.1.1.9) klicken Sie auf die Schaltfläche *“Fertigstellen“*.

Abb.1.1.9

MotionStudios

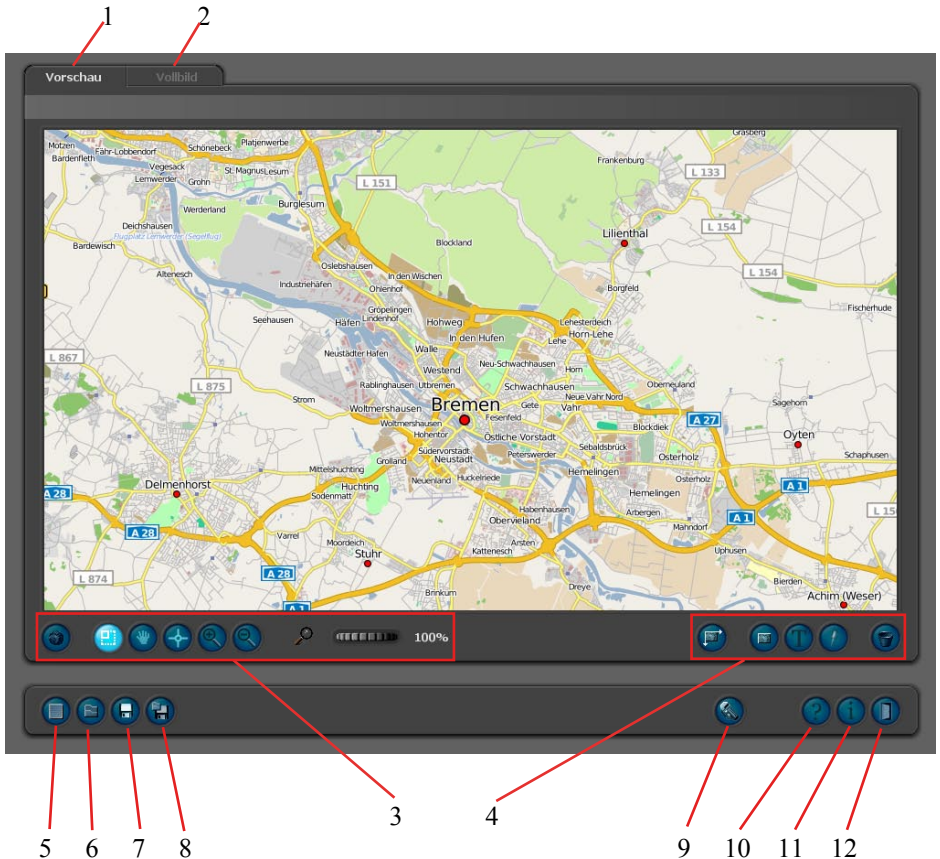
Vasco StreetMaps

Programm Funktionen

Programm Funktionen

Aufteilung

In diesem Kapitel stehen die Grundfunktionen und die Oberfläche der Software „Vasco StreetMaps“ im Mittelpunkt.



1. Vorschauansicht
2. Ansicht der Karte in der von Ihnen gewählten Auflösung
3. Einstellungen zum Kartenausschnitt (Bereich wählen, verschieben, vergrößern, verkleinern usw)
4. Einstellungen zur Darstellung des gewählten Kartenausschnitts (Kartengröße und -darstellung)
5. Neues Projekt erstellen
6. Vorhandenes Projekt laden, hiermit können Sie bereits erstellte Projekte wieder laden.
7. Bestehendes Projekt schnell speichern
8. Projekt unter Verwendung eines Dateiauswahlfensters speichern
9. Haupteinstellungen des Programms ändern
10. Anleitung öffnen, hierdurch öffnen Sie diese Anleitung.
11. Programminformation öffnen, um Programmversion und Ihre Seriennummer abzufragen.
12. Programm beenden

Programm Funktionen

Haupteinstellung

In den Haupteinstellung von „Vasco StreetMaps“ können Sie verschiedene Einstellung vornehmen, die die Darstellung und den Ablauf des Programms verändern.

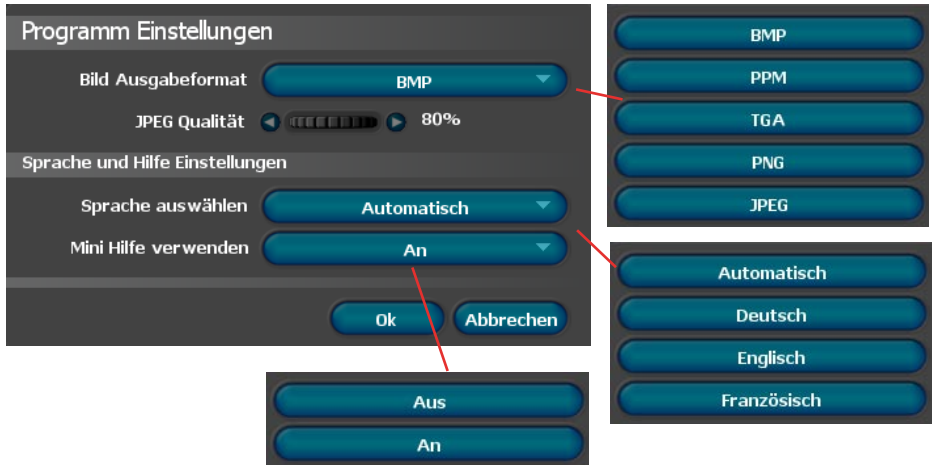


Bild Ausgabeformat:

Wählen Sie in welchem Grafikformat die Karte später gespeichert werden soll. Zur Wahl stehen die Grafikformate BMP, PPM, TGA, PNG und JPEG. Mit diesem Grafikformaten können Sie praktisch die Karte in allen anderen Grafikprogrammen einbinden und weiter bearbeiten.

JPEG Qualität:

Bei Wahl des Grafikformats „JPEG“, können Sie zusätzlich noch die Qualität einstellen, wobei 100% für die bester Qualität steht. Je geringer die Qualität gewählt wird, desto kleiner ist die Dateigröße der gespeicherten Karte.

Programm Funktionen

Haupteinstellung

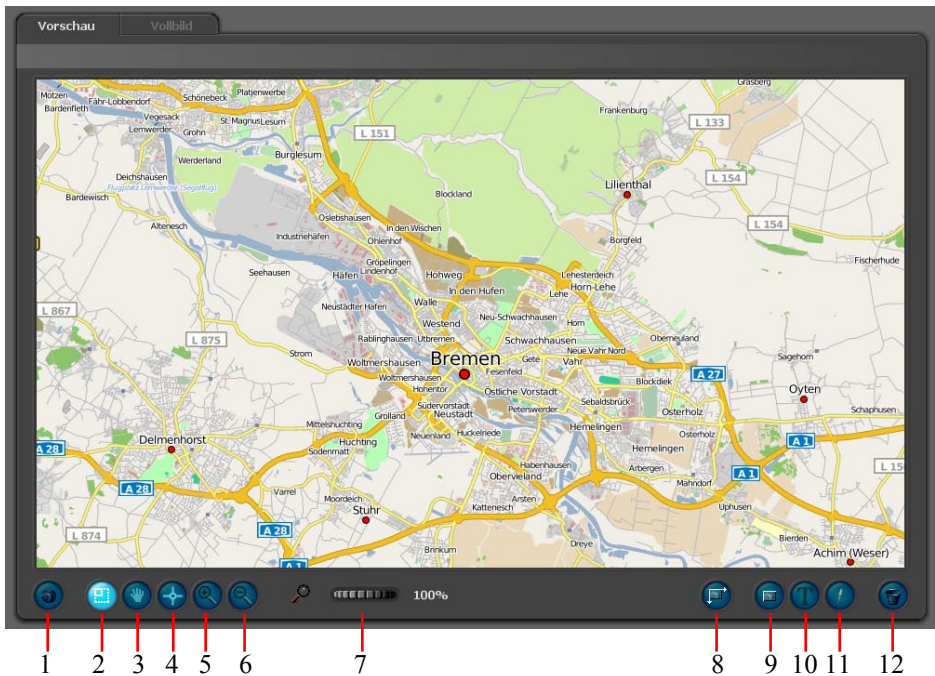
Sprache auswählen:

Bei Spracheinstellung besteht die Möglichkeit die Sprache Deutsch, Englisch oder Französisch auszuwählen. Bei Auswahl der Option Automatisch, wird je nach verwendeter Windows Version (Deutsch, Englisch oder Französisch) automatisch entschieden, in welcher Sprache die Software erscheint.

Mini Hilfe verwenden:

Bei Verwendung der Mini-Hilfe werden bei verschiedenen Symbol-Schaltern zusätzliche Informationen unten in der Leiste eingeblendet, so dass Sie schnell erkennen können um welche Funktion es sich handelt.

Programm Funktionen Übersicht

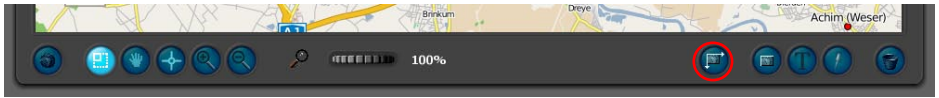


1. Kartenbereich auf die ganze Welt zurücksetzen
2. Kartenbereich mit der Maus wählen
3. Kartenbereich mit der Maus verschieben
4. Kartenmittelpunkt in der Karte wählen
5. Kartenbereich um das 2 fache vergrößern
6. Kartenbereich um die Hälfte verkleinern
7. Schnelles vergrößern und verkleinern des Kartenbereichs
8. Menü: Kartengröße wählen
9. Menü: Einstellungen der Darstellung der Karte
10. Menü: Einstellungen der Texte auf der Karte
11. Menü: Einstellungen der Symbole auf der Karte
12. Sämtliche Einstellungen zurücksetzen

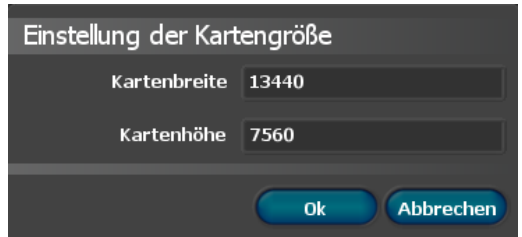
Mit den Punkten 1-7 können Sie den Kartenbereich einstellen und so den gewünschten Ausschnitt wählen. Mit den Punkten 8-12 können Sie die Darstellung der Karte verändern, wie z.B. die Farbe der Texte oder die Breite der Straßen usw.

Programm Funktionen

Kartengröße wählen



Die Kartengröße sollte möglichst früh gewählt werden, da die Vorschauansicht sich an das Seitenverhältnis der Karte anpaßt. Selbstverständlich können Sie jederzeit die Kartengröße entsprechend Ihren Wünschen verändern, eventuell könnte sich dann aber der gewählte Kartenbereich verändern.



Wählen Sie den Kartenbereich und die Kartengröße so, dass Sie am Randbereich immer genügend Freiraum haben, damit z.B. später im Video ein Teil der Karte nicht im Overscan-Bereich verschwindet oder nicht zentriert werden kann.

Welche Kartengröße soll gewählt werden? Möchten Sie eine Karte für die Reiseroutenanimationssoftware „Vasco da Gama“ erstellen, dann sollten Sie die Kartengröße abhängig von der Videoauflösung wählen. Wählen Sie ein vielfaches der entsprechenden Videonorm, bei PAL (720x576, auch SD genannt) je nach gewünschtem Detailgrad z.B. das 2-4 fache der Norm, also 1440x1152 bis 2880x2304. Für HDTV-Formate gilt dann ein vielfaches von 1920x1080, also 3840x2160 bis 7680x4320. Wenn Sie bei „Vasco da Gama“ gerne mit statischen Karten arbeiten, dann wählen Sie für die Kartengröße einfach die Videogröße.

Selbstverständlich können Sie auch jede andere Größe für Ihre Karte wählen. Möchten Sie eine Karte z.B. für den Druck verwenden dann können Sie folgende Formel verwenden, um eine optimale Qualität zu erzielen:

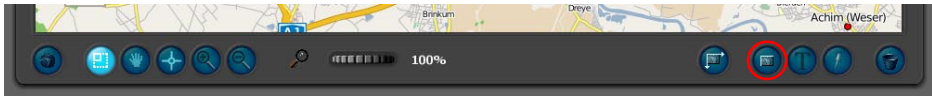
Kartenbreite = Papierbreite (in cm) * dpi (in der Regel 300dpi) / 2.54

Kartenhöhe = Papierhöhe (in cm) * dpi (in der Regel 300dpi) / 2.54

Mit „Ok“ bestätigen Sie Ihre Eingabe und mit „Abbrechen“ wird die Kartengröße wieder auf die vorherigen Werte gesetzt.

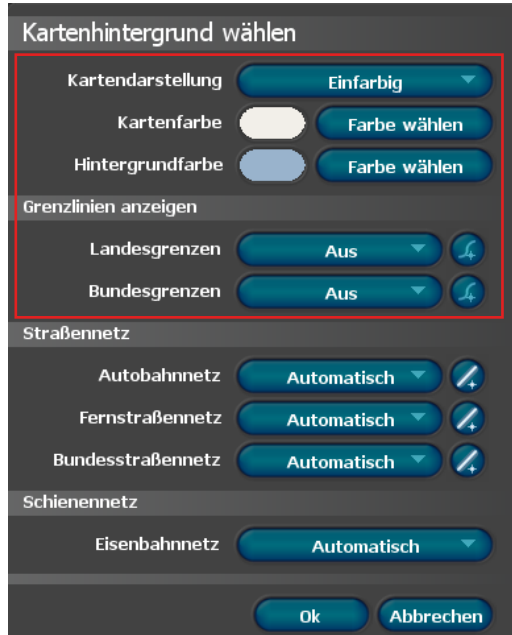
Programm Funktionen

Kartendarstellung



In diesem Menü können Sie grundlegende Dinge der Darstellung der Karte vornehmen, wie z.B. Landesgrenzen anzeigen oder die Darstellung der Karte als Satellitenbild oder Vektorgrafik. Hierbei dürfen Autobahnnetze und Eisenbahnnetze nicht fehlen.

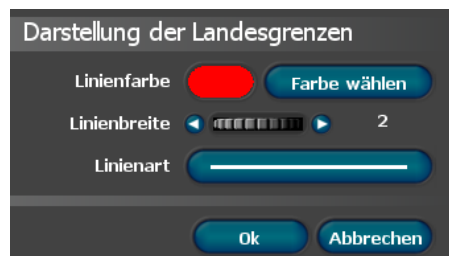
„Kartendarstellung“, hier können Sie entscheiden ob Ihre Karte als Satellitenbild angezeigt werden soll oder als Vektorgrafik mit einer gewählten Kartenfarbe. Hierbei ist zu beachten, dass die Satellitenkarte nur bis zu einer Auflösung von 500 m² pro Pixel Verwendung findet, danach wird automatisch auf die Vektorkarten umgeschaltet.



Die „Kartenfarbe“ gibt an, mit welcher Farbe die Landkarte gezeichnet wird. Andere Daten, wie z.B. Grünflächen, Straßen usw. werden mit anderen gewählten Farben auf die Landkarte gemalt.

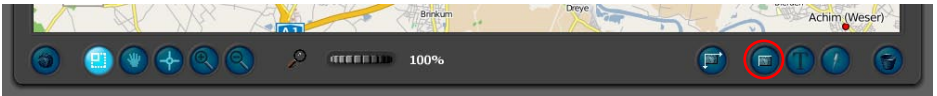
Mit der „Hintergrundfarbe“ können Sie die Farbe der See- und Meerfläche wählen.

Mit den Optionen „Landesgrenzen“ und „Bundesgrenzen“ können Sie Ihre Karten zusätzlich mit Grenzlinien versehen und so die einzelnen Länder oder sogar Bundesländer auf der Karte verdeutlichen. Rechts von den Schaltflächen finden Sie einen weiteren Knopf, der Sie zu den Einstellungen der Grenzlinie führt, wo Sie die Farbe, Breite und die Art der Linie vornehmen und so die Grenzlinie Ihren Wünschen entsprechend anpassen.



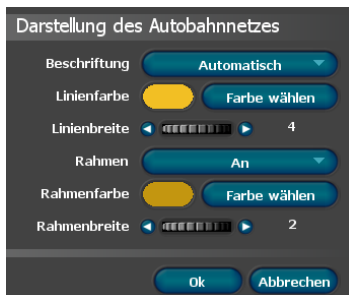
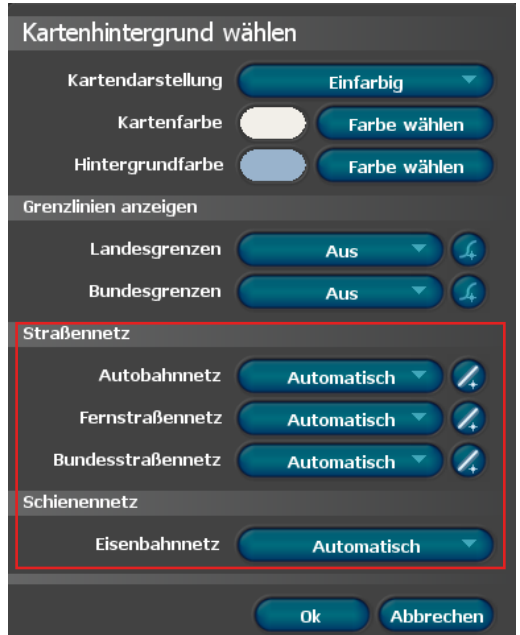
Programm Funktionen

Kartendarstellung



Natürlich können Sie auf Ihren Karten auch Straßennetze, wie „Autobahnnetz“, „Fernstraßennetz“ und „Bundesstraßennetz“ darstellen lassen. Hier können Sie die Darstellung des jeweiligen Netzes komplett ausschalten „Aus“, einschalten „An“ oder mit „automatisch“ dem Programm die Entscheidung überlassen. Bei „automatisch“ wird je nach Kartengröße und Vergrößerungsfaktor entschieden, ob die entsprechenden Netze angezeigt werden oder nicht.

Rechts vom jeweiligen Straßennetz

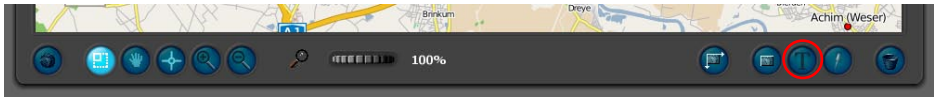


finden Sie einen weiteren Knopf, wo Sie die Darstellung des Straßennetzes einstellen können. Mit „Beschriftung“ geben Sie an, ob Sie eine Bezeichnung der Straßen wünschen, wie z.B. „A 1“ oder „A 7“ für Autobahnnetze. Diese werden mit einem Symbol auf die entsprechende Straßen dargestellt. Mit „Linienfarbe“ und „Linienbreite“ wählen Sie für die Straße die Farbe und die Darstellungsbreite aus. Zusätzlich können Sie noch einen „Rahmen“ wählen, so dass die Straße mit zwei Farben dargestellt wird, wobei die erste Farbe die innere Linie entspricht und die Rahmenfarbe die äußere Linie. Die „Rahmenbreite“ wird dabei auf die „Linienbreite“ hinzu gerechnet.

Für das „Eisenbahnnetz“ können Sie ebenso entscheiden, ob diese ausgeschaltet „Aus“, eingeschaltet „An“ oder „automatisch“, je nach Kartengröße und Vergrößerungsfaktor angezeigt werden soll.

Programm Funktionen

Einstellung der Städtenamen



Die Namen der Ortsbezeichnungen sind unterteilt in 6 Kategorien:

1. Land/Staat
2. Großstadt
3. Stadt
4. Vorstadt
5. Ortschaft
6. Dorf

Wobei das „Dorf“ als Bezeichnung für einen kleineren Ort und Großstadt für ein sehr großen Ort steht. Die Bezeichnung „Land/Staat“ steht für das jeweilige Land.



Für alle 6 Kategorien können Sie separat entscheiden, ob diese eingeschaltet „An“, ausgeschaltet „Aus“ oder „automatisch“ vom Programm, je nach Kartengröße und Vergrößerungsfaktor, angezeigt werden.



Des weiteren können Sie auch noch die Textattribute wählen. Mit der „Schriftgröße“ verändern Sie die Textgröße des jeweiligen Ortes, außerdem können Sie die „Schriftfarbe“ Ihren Wünschen entsprechend anpassen.

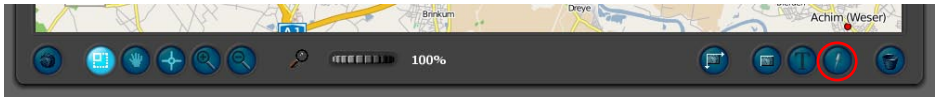
Möchten Sie zusätzlich noch eine Umrandung für den Text anzeigen lassen, dann können Sie mit „Rahmengröße“ diesen einstellen, eine extra „Rahmenfarbe“ können Sie ebenfalls wählen.

Um einen Ort genauer zu bestimmen, ist es oft erwünscht, einen Punkt zu setzen, hier können Sie bei „Punktgröße“ verschiedene Punkte auswählen. Mit „Position“ können Sie dann den Abstand des Textes zu dem Punkt bestimmen. In der Regel sollten Sie die Schriftgröße als Negativwert verwenden, dann steht der Text immer oberhalb des gewählten Punktes in ausreichendem Abstand.

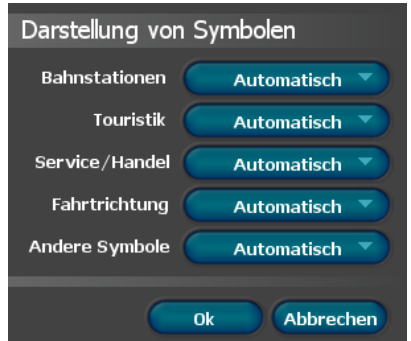
Bei Verwendung von „automatisch“ werden bei der Erstellung der Karte nur die Schriftfarbe und Rahmenfarbe berücksichtigt.

Programm Funktionen

Einstellung der Symbole



Mit den Symbolen können Sie zusätzliche Informationen zu bestimmten Orten darstellen. In den meisten Fällen werden diese Symbole nur auf Stadte Karten sichtbar, da sonst sehr schnell die Übersicht verloren geht. Für die verschiedenen Symbolarten können Sie entscheiden, ob diese ausgeschaltet „Aus“ sein sollten oder „automatisch“, je nach Kartengröße und Vergrößerungsfaktor, angezeigt werden.



„Bahnhöfen“

Hier werden Eisenbahn- und Straßenbahnstationen angezeigt.

„Touristik“

Unter Touristik werden Symbole wie Flughäfen, Flugplätze, Gipfel, Windmühlen usw. angezeigt.

„Service/Handel“

Hier finden Sie Symbole für Hotels, Bars, Banken, Restaurants, Krankenhäuser, Telefonzellen, Tankstellen, Museen, Kneipen, Postläden usw.

„Fahrtrichtung“

Eine sehr hilfreiche Funktion, um auf Karten die Fahrtrichtung anzuzeigen, hierzu wird auf der jeweiligen Fahrbahn zusätzlich nach die mögliche Fahrtrichtung angezeigt.

„Andere Symbole“

Hier sind alle anderen Symbole untergebracht, wie z.B. Sessellift, Seilbahn, Klippen, Deiche usw.

Problembehandlung

Wenn „Vasco StreetMaps“ während des Startens oder während der Arbeit auf ein Problem stößt, wird Ihnen das mit einer Fehlermeldung mitgeteilt.

Einen Großteil der Fehlermeldungen werden Sie wahrscheinlich nie zu Gesicht bekommen. Diese Fehlermeldungen beziehen sich auf knappe Systemressourcen, wie z.B. Arbeitsspeicher. Wenn Ihr Windows-System ordentlich konfiguriert ist, kann es bei Speicherknappheit Daten auf der Festplatte auslagern (virtueller Speicher). Somit treten derartige Fehler nur bei voller Festplatte auf. Es ist generell empfehlenswert sicherzustellen, dass auf der *C:\ Partition* immer genügend freier Speicher vorhanden ist (da reichen schon 256 MB).

Wenn das Programm bei Ihnen nicht startet oder kurz nach dem Start eine Fehlermeldung erscheint, wenden Sie sich bitte an unseren Support.

Weitere Tips erhalten Sie in unserer FAQ-Liste, wo Sie auf oft gestellte Frage eine Antwort erhalten. Diese finden Sie weiter hinten in der Anleitung.

Support

Weitere Hilfestellung zu Problemen mit „Vasco StreetMaps“ und Informationen über aktuelle Softwareupdates können Sie über unsere Internetseite beziehen oder per Email abfragen:

Internetseite: <http://www.motionstudios.de>

eMail: support@motionstudios.de

Bitte beachten Sie, daß Sie zur Inanspruchnahme des Supports, ein registrierter Kunde der „Vasco StreetMaps“ Software sein müssen. Damit wir Ihre Email-Anfrage zügig bearbeiten können senden Sie bitte folgende Informationen mit:

- die Versionsnummer Ihrer „Vasco StreetMaps“ Software : Diese finden Sie im Informationsfenster, welches Sie mit dem Knopf auf der Projektleiste aufrufen können.
- Ihre Seriennummer:
Die Seriennummer finden auf der Rückseite des kleinen Heftchen aufgedruckt.
- Ihre Anschrift:
Bitte teilen Sie uns unbedingt auch Ihre Anschrift mit, damit wir diese mit den Registrationsdaten vergleichen können.

Glossar

16:9

Breitbildformat (Widescreen) das auch im Kino eingesetzt wird. Mittlerweile gibt es auch viele Fernsehgeräte die das Breitbildformat nutzen.

4:3

Bildformat bei den meisten Fernsehgeräten. Das Bild ist nur wenig breiter als hoch

AVI

Das Standard-Dateiformat für Videos auf Windows Systemen. Das AVI-Format beschreibt den Aufbau der Datei und kann verschiedene Videoformate aufnehmen. Deshalb spricht man von AVI-Format auch von einem Container-Format.

DV

Digital Video, Standard für die digitale Aufzeichnung von Video mit einer Videokamera.

Farbraum

In der Industrie werden verschiedene Farbräume verwendet. In unseren Fall wird der Farbraum mit drei Werten bestimmt. Hier wären der Farbton, der wie beim Regenbogen die Farben von 0 bis 360° durchläuft, und dann noch die Helligkeit und die Farbsättigung.

Farbsättigung

Mit der Farbsättigung bestimmen Sie, ob ein Farbton (z.B. Rot) nur leicht zu erkennen ist oder Knallbunt erscheint. Bei 0% Farbsättigung fehlt dem Farbton die Farbe und erscheint in Grau.

HD, HDV, HDTV

Hierbei handelt es sich um die neuen hochauflösenden Videoformate, die eine Auflösung von bis zu 1920x1080 erreichen.

NTSC

Videonorm die vor allem in der USA aber auch in Ländern wie Japan eingesetzt wird, z.B. 720x480 Bildpunkt bei einer Bildwiederholrate von 60 Hz

PAL

Diese Videonorm wird größtenteils in europäischen Ländern verwendet, z.B. 720x576 Bildpunkt bei einer Bildwiederholrate von 50 Hz

RAW-DV

Dies ist kein ‚richtiges‘ Dateiformat. Eine Datei mit Videodaten als RAW-DV beinhaltet nur die blanken Videodaten, ohne einem Dateikopf in den Zusatzdaten, wie die Videoauflösung, vermerkt ist.

RGB

Additives Farbmodell bestehend aus den Komponenten Rot, Grün und Blau. Wenn alle drei Anteile Null sind ergibt sich die Farbe Schwarz. Bei allen drei Anteilen mit vollem Pegel ergibt sich Weiß. Daher die Bezeichnung ‚additiv‘ – Weiß entsteht durch addieren der Farbkomponenten.

Video for Windows

Standard Videoformat für Microsoft Windows Systeme. Dateien in diesem Format haben üblicherweise die Endung ‚.avi‘. In einer solchen Datei können die Videodaten mit unterschiedlichen Verfahren abgelegt werden.

Widescreen (2,35:1)

Zu deutsch Breitbild, auch unter dem Namen Cinemascope und Panavision bekannt. Dieses Format ist noch etwas breiter als das 16:9 Breitbildformat von modernen Fernsehgeräten.

Zoom

Vergrößern (mehr Details) oder Verkleinern (bessere Übersicht) eines Bildausschnittes.

FAQ

Die PDF-Hilfedatei läßt sich über den „Hilfe-Button“ im Hauptmenü nicht starten

Eventuell ist bei Ihnen das Programm „Adobe Acrobat Reader“ nicht richtig installiert oder die Datei-Endung „.pdf“ wurde nicht richtig zugeordnet, so daß die Hilfe-Datei nicht richtig erkannt wird und daher auch nicht angezeigt werden kann. Installieren Sie daher Adobe Acrobat Reader erneut, dann sollte das Problem behoben sein.

<http://www.adobe.com/de/products/acrobat/readstep2.html>

Welche maximale Kartengröße kann ich einstellen?

In den meisten Fällen wird Ihr Systemspeicher die maximale Kartengröße festlegen, je mehr freien Speicher Sie zur Verfügung haben, desto größer können Sie die Karte erstellen. „Vasco StreetMaps“ erlaubt eine Kartengröße von bis zu 20.000 x 20.000 Pixel.

Die Karte kann nicht als JPG, PNG oder TGA gespeichert werden.

Wahrscheinlich ist Ihre Karte sehr groß und es ist nicht mehr genügend Speicher vorhanden um die Karte in das entsprechende Grafikformat zu wandeln. Speichern Sie die Karte als BMP oder PNM, hierfür stehen spezielle Funktionen zur Verfügung, die auch das Speichern der Karte bei geringem freien Systemspeicher erlauben.

Das Berechnen der Karte dauert sehr lange.

Um die Berechnung der Karte bei der Vorschau zu beschleunigen, schalten Sie am besten die Texte der Ortsbezeichnung, sowie die Grenzlinien aus, dann sollte die Berechnung deutlich schneller ablaufen.

Die untere Leiste bei „Vasco StreetMaps“ ist halb verdeckt und ich komme kaum an die Schalter ran.

In diesem Fall stellen Sie die Desktopauflösung Ihres Rechner auf mindestens 1280x1024 Pixel, so erhalten Sie auch mehr Platz in der Vorschau.

Index

A

Aufteilung	11
Ausgabeformat	12
Autobahnnetz	16

B

Bahnstation	19
Beschriftung	17
Betriebssystem	6
BMP	12, 24
Bundesgrenzen	16

D

Desktopauflösung	6
Detailgrad	15

E

Eisenbahnnetz	16
eMail	2, 21

F

Fahrtrichtung	19
Fehlermeldung	20
Formel	20
Funktionen	10

G

Glossar	22
Grenzlinien	16
Grundfunktionen	11

H

Handel	11, 12
Hilfe	13, 24

Index

I

Informationen	2
Inhaltsverzeichnis	3
Installation	5
Internetseite	2, 21

J

JPEG	12, 24
------	--------

K

Kartenbereich	14, 15
Kartendarstellung	16
Kartenfarbe	16
Kartengröße	15
Konfiguration	6

L

Landesgrenzen	16
Lizenzvereinbarung	7
Lizenzvertrag	7

N

Neues Projekt	11
---------------	----

P

PNG	12, 24
PPM	12
Problembehandlung	20
Punkte	18

Q

Qualität	12
----------	----

Index

S

Satellitenbild	16
Schriftfarbe	18
Seriennummer	6, 7, 21
Service	19
Sprache	13
Städtenamen	18
Support	21
Symbolarten	19
Symbole	19

T

Textattribute	18
TGA	12, 24
Touristik	19

U

Übersicht	14
-----------	----

V

Versionsnummer	21
Vorschauansicht	11
Vorwort	4

MotionStudios